

Trollsländespelet



Vem får ihop flest poäng på en säsong?

Poäng fås av artkort, där en allmän art ger 1 poäng, upp till 4 för de allra mest sällsynta. Bonuspoäng ges för ju fler arter man samlar ihop från samma släkte. Se respektive artkort för bonuspoäng.

Artkort samlar man på sig genom att resa runt i Sverige. Lokalerna A-V är de som kan ge flest kort, men man kan där också råka ut för problem. Artkort kan också fås genom att svara rätt på frågor om trollsländor och genom att "besöka" olika miljöer. Man kan bara få poäng en gång per art, så dubletter räknas inte samman. Har man två av samma art kan man byta till ett nytt kort.

Längs vägen kan man bli både hjälpt och stjälp av olika händelser. En del sådana påverkar endast den som drar ett kort, andra påverkar flera, vissa samtliga.

Alla slår en tärning, högst börjar, medurs. Alla drar ett slumpvis lokalkort, och börjar på den lokal man får. Därpå slår alla i tur och ordning en tärning för att se var man hamnar eller vilka alternativ som finns. När alla gjort ett drag flyttas markören för årstiden framåt en vecka. Vinner gör den som fått ihop flest poäng när säsongen är slut, det vill säga när markören nått till sista rutan.

Detta behövs för att spela

Utskrivna och skurna/klippta Artkort, Händelsekort, Lokalkort och Frågekort.

Spelbrädet (går att skriva ut på t ex ett A3-papper, eller dela upp det på två och sätt ihop).

En markör för att markera hur långt säsongen gått.

En markör per deltagare att sätta på brädet.

En sexsidig tärning.

Artkort

Samtliga arter i Norden och några som expanderar och kan dyka upp är med. Det finns fler kort för de vanliga, i fallande skala. Ju sällsyntare arten är, desto högre poäng ger den. Samla flera i samma släkte för bonuspoäng. Varje art är också knuten till en vattenmiljö.

Händelsekort

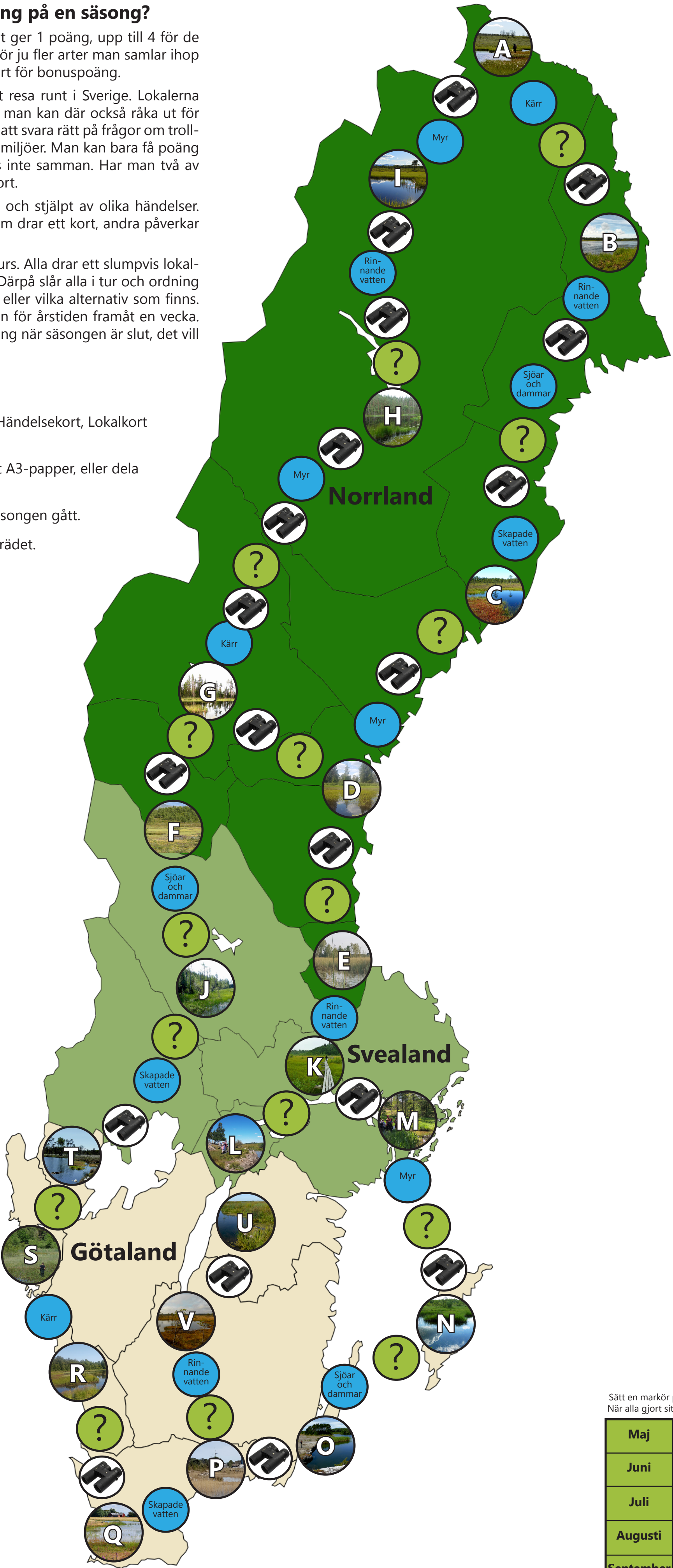
Den som kommer på en händelseruta drar ett kort och läser det själv, sedan högt om det är aktuellt. En del kort sparas på handen eller läggs på brädet för framtida bruk.

Frågekort

När någon hamnar på en frågeruta drar personen till vänster om spelaren ett kort och läser upp detta. Rätt svar ger ett eller ibland två artkort.

Lokalkort

Varje lokal motsvaras av ett specifikt kort. Lokalerna är de platser på brädet där man har störst chans att få många artkort, men ett besök kan också utgöra viss risk.



Vattenmiljö (slå en tärning)		
	1	0 artkort
	2-4	1 artkort
	5	2 artkort
	6	3 artkort
	1	0 artkort
	2-3	1 artkort
	4-5	2 artkort
	6	3 artkort
	1-2	0 artkort
	3-4	1 artkort
	5	2 artkort
	6	3 artkort
	1	0 artkort
	2-3	1 artkort
	4-5	2 artkort
	6	3 artkort
	1-3	0 artkort
	4-5	1 artkort
	6	2 artkort

Artpoäng (antal arter/antal kort)	
	Allmän, lättsedd, stor utbredning (32/5)
	Mindre allmän, mer svårsedd (23/3)
	Sällsynt, tillfällig, svårsedd (10/2)
	Ej sedd i Sverige (till och med 2018) (7/1)

- Lokaler i Norrland
- A Taavavuoma, Lappland
 - B Torne älv, Norrbotten
 - C Degersjön, Västerbotten
 - D Lillån, Medelpad
 - E Skärviken, Gästrikland
 - F Henningtjärnen, Härjedalen
 - G Margitbrännan, Jämtland
 - H Saltmyran, Lappland
 - I Pirttivuopio, Lappland

- Lokaler i Svealand
- J Midskogstjärnen, Dalarna
 - K Ekeby mosse, Västmanland
 - L Kvismaren, Närke
 - M Ravalen, Uppland

- Lokaler i Götaland
- N Boge, Gotland
 - O Albrunna, Öland
 - P Sölve grustag, Blekinge
 - Q Björkadammen, Skåne
 - R Fågeldammen, Halland
 - S Sannemyren, Bohuslän
 - T Domälletjärnen, Dalsland
 - U Tåkern, Östergötland
 - V Dumme mosse, Småland

Säsongen

Sätt en markör på vecka 19 och flytta fram den en vecka efter varje runda. När alla gjort sitt i vecka 38 är spelet slut. Dags att räkna ihop artpoängen!

Maj	v. 19	v. 20	v. 21	v. 22
Juni	v. 23	v. 24	v. 25	v. 26
Juli	v. 27	v. 28	v. 29	v. 30
Augusti	v. 31	v. 32	v. 33	v. 34
September	v. 35	v. 36	v. 37	v. 38